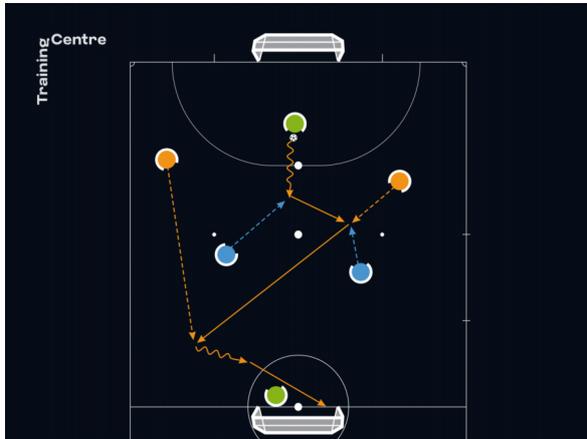


Futsal- Aprovechar al portero para *—●—* crear superioridad numérica



Secuencia básica



1.ª variación

Organización

- Usar la mitad de la cancha.
- Colocar una portería en cada extremo de la zona de ejercicio.
- Situar a un guardameta en cada portería.
- Poner un tercer portero en la línea de banda con varios balones.
- Organizar un 2 contra 2 (más los porteros).

Explicación

- El portero que está fuera de la pista envía un pase hacia cualquiera de los otros dos.
- Los jugadores de campo del equipo que tiene el balón no pueden dar más de dos toques. El portero puede dar toques ilimitados al balón.
- Cada vez que el balón salga fuera, el portero que está junto a la línea de banda reanuda el juego enviándoselo al guardameta del equipo que tiene la posesión.
- Gana el equipo que marque más goles.



2.ª variación

Variaciones

- 1.ª variación: El portero ocupa una posición inicial en la banda (y no en una zona central).
- 2.ª variación: Se marca una zona central, en la que los porteros deben respetar un límite de dos toques y cuatro segundos, aunque por las bandas tienen total libertad.

Principios básicos

- Animar a los porteros a participar activamente en la construcción de las jugadas de ataque.
- Aprovechar las habilidades del portero para iniciar acciones ofensivas.
- Animar a los porteros a encontrar soluciones rápido distribuyendo correctamente los balones.